

Haciendo uso de las funciones necesarias:

1. Programa que invierta el contenido de una cadena, mostrándola por pantalla. Hacer dos versiones, una que trabaje sobre la cadena origen mostrándola desde la función principal y otra que use otra que use una nueva cadena, mostrándolas igualmente desde la función principal.
2. Programa que convierta un carácter en su correspondiente mayúscula, mostrando los caracteres por pantalla. Terminará con la introducción del carácter punto (.)
3. Programa que calcule las raíces de una ecuación de segundo grado y muestre su resultado por pantalla. Evaluar todos los posibles casos.
4. Introducir una fecha en pantalla con el formato día, mes y año en tres variables numéricas, validar la fecha y emitir el mensaje de fecha incorrecta o correcta.
5. Programa que compruebe si una cadena es o no un palíndromo, es decir si le lee igual de izquierda a derecha que de derecha a izquierda.
6. Programa que compruebe si un número es o no primo.

